Para hacer que los marcadores queden de forma persistente aunque hagamos el refresquen del navegador

web vamos a utilizar el Local Storage del dispositivo en este caso el storage sucede lo pueden encontrar

aquí en la pestaña de Application locales storage.

Y es este Dakar Jemmy abrir esto acá y yo tengo otra información.

Yo no voy a borrar todo déjenme borrar todo esto porque son de otros ejercicios y otras cosas.

Por lo general estaría vacío.

El local es un lugar físico de la computadora donde nosotros podemos grabar información.

En este caso aquí en el navegador web nosotros podemos grabar información pero sólo podemos grabar strings.

No podemos grabar este objeto de marcadores cómo hacemos eso.

Bueno aquí abajo de agregar marcador creamos una función llamada guardar Storage no recibe ningún argumento

y lo único que quiero es grabarlo en el local Storch.

Pero como les dije lo que les Llorach sólo permite grabar strings ya vamos a ver cómo resolvemos eso

locales Storage punto set Heute.

Si ustedes se preguntan no hay que importar nada de Local Storage ya no hay que venir aquí arriba importar

lo que les Llorach no es algo que ya trae ECMAScript 6 por defecto.

Entonces lo que les Storch ser Artem parentesis y la primera parte es el ki o el nombre que yo le quiero

dar a esta entrada en el local Storch será marcadores el segundo valor es un string en este caso yo

no puedo mandar directamente lo que es el disputo marcadores porque no es un estreno y me lo va a marcar

como un error.

Entonces qué es lo que tengo que hacer tengo que convertir este arreglo de marcadores a un string y

para eso es Jayson punto es el que lo convierte en un estro imperfecto un Jayson perfecto y aquí adentro

voy a mandar el disputo marcadores.

Ahora si grabo los cambios del un navegador web o se recarga solo y yo voy a hacer clic en un lado pero

no estoy llamando a esta función en ningún lugar.

Perdón entonces es el momento en que yo agrego un marcador.

Aquí es donde voy a utilizar el locales Storage disputo guardar Storch.

Ahora si grabo los cambios regreso a la aplicación en el momento en que yo toqué uno ven que se crea

lo que es un string que tiene el título y otra información.

Ese es mi arreglo de marcadores ok.

No se preocupen que digamos ya vamos a trabajar con esto.

Si yo toco aquí otra vez hoy tendremos otro nuevo marcador y aquí otro marcador.

Por qué ahora hay cuatro.

Porque aquí está el original que a pesar de que el original no está grabándose en el ojales Storage

está en el arreglo de marcadores y ese arreglo de marcadores es el que se está grabando aquí en el local

Storch.

Ok al hacerlo de esa manera yo puedo obviar la creación de ese marcador en el constructor borrase esa

línea graba los datos cuando eso recarga van a observar que nosotros ya no tenemos nada información

en el mapa pero en el Local Storage sí existen los 4 puntos cómo hacemos para recuperar esta información

y mostrarla en el mapa.

Ok lo único que tendríamos que hacer es leer si existe marcadores en el local Storch y si existe cargarlos.

Entonces hagamos lo siguiente y parentesis locales Storch punto.

Heute parentesis y mandonas palabra marcadores.

Voy a decir que si eso existe.

Entonces disputo marcadores va a ser igual a qué no puedo hacer esto directamente.

Yo no podría hacer esto directamente porque acuerdense que marcadores es un arreglo de marcadores y

esto es un string.

Si ustedes estuvieran grabando strings planos no tienen que hacer absolutamente nada.

Pero esto es un objeto.

Entonces tenemos que recuperar ese objeto.

Así Jayson apuntó parts parentesis y mandamos todo ese objeto.

Aquí finacieros parents grabó los cambios.

Entonces al recargar deberíamos tener los puntos que nosotros grabamos.

Si yo toco acá y toco acá y creó diferentes marcadores esto poco para acá y recargo.

Cada uno de esos marcadores va a quedar de forma permanente.

En el caso de las personas claro ahora tenemos que hacer procedimientos para borrarlos para editarlos

y otras cosas.

Por los momentos voy a dejarlo así simplemente asegúrese que no tenga ningún error y que cargue en el

navegador web.

Ahí se queda en todos sus marcadores.

No hagan un montón de marcadores porque igual todavía no lo tenemos.

No tenemos una forma de borrarlos pero eso lo vamos a ver en los próximos videos.